

# NAT の設定

## 実習内容と目標

このラボでは以下のことを学びます：

- NAT の基本的なコンフィギュレーションを習得します。
- NAT のコンフィギュレーション方法を習得します。
- Easy IP のコンフィギュレーション方法を習得します。
- NAT Server のコンフィギュレーション方法を習得します。

## ネットワーク図

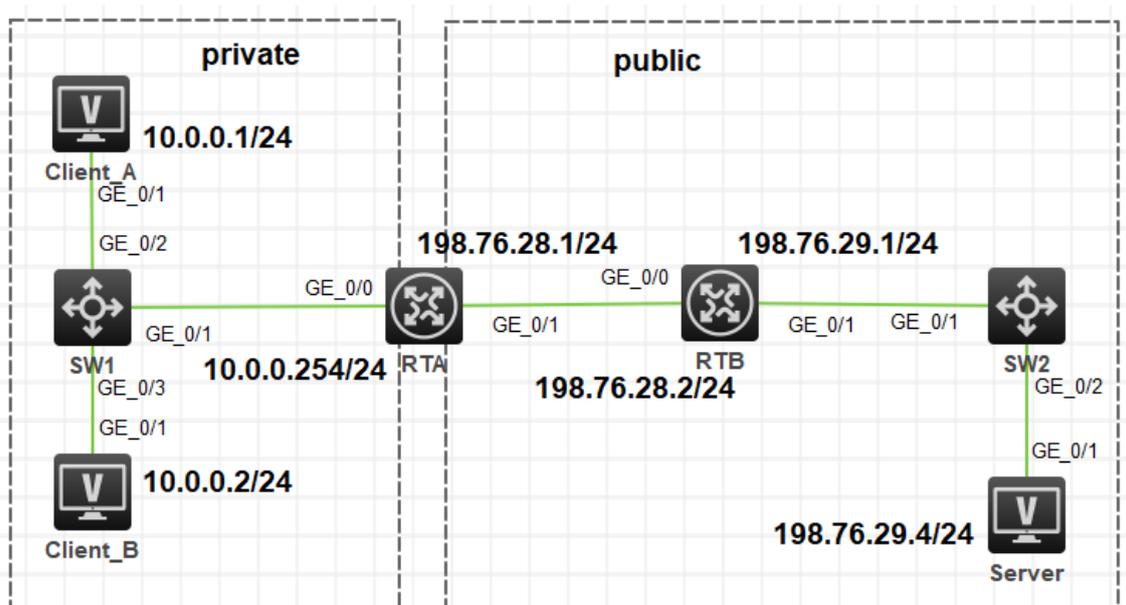


図 14.1 実習ネットワーク

上の図は、テストポロジを示しています。2 つの MSR3620 (RTA と RTB)、2 つの S5820V2 (SW1 と SW2)、および 3 つの PC (Client\_A、Client\_B と Server) です。

Client\_A と Client\_B はプライベートネットワーク上にあり、RTA はゲートウェイと NAT デバイスとして機能し、1 つのプライベートネットワークポート (G0/0) と 1 つのパブリックネットワークを持ち、RTB がゲートウェイとして機能します。

トポロジには、いくつかの NAT アプリケーションが含まれます。Easy IP は最も単純で、主にダイヤルアップアクセスシナリオで使用されます。基本的な NAT は NAT ほど使われておりません。NAPT は、パブリックネットワーク IP アドレスの使用を改善でき、パブリックサーバーシナリオへの

プライベートクライアントアクセスに適用できます。NAT サーバーは、プライベートサービスからパブリックネットワークへのシナリオに適用できます。

## 実習装置

| 本実験に必要な主な設備機材<br>実験装置名前とモデル番号 | バージョン      | 数量 | 特記事項      |
|-------------------------------|------------|----|-----------|
| MSR36-20                      | Version7.1 | 2  | ルーター      |
| S5820V2                       | Version7.1 | 2  | スイッチ      |
| PC                            | Windows 7  | 3  | ホスト       |
| ネットワークケーブルの接続                 | —          | 6  | ストレートケーブル |

## 実習手順

### タスク 1: 基本的な NAT の設定をする

このテストでは、プライベートネットワーククライアントの Client\_A と Client\_B がパブリックネットワークサーバーにアクセスする必要があります。RTB はプライベートネットワークルートを格納しないため、RTA で基本的な NAT を構成して、パブリックネットワークアドレスを Client\_A と Client\_B に動的に割り当てます。

### 手順 1: テスト環境を構築する

ラボの図に従ってテスト環境を構築し、RTA および RTB ポートに IP アドレスを構成します。サーバー宛てのパケットをルーティングするには、ネクストホップ RTB G0/0 を使用して、RTB を指すように RTA で静的ルートを構成します。RTA はサーバーに ping を実行できます。Client\_A の IP アドレスを 10.0.0.1/24 として、ゲートウェイを 10.0.0.254 として構成します。Client\_B IP アドレスを 10.0.0.2/24 として構成し、ゲートウェイを 10.0.0.254 として構成します。

表 14-1 IP アドレス割り当てスキーマ

| 装置  | インターフェイス | IP アドレス        | ゲートウェイ |
|-----|----------|----------------|--------|
| RTA | G0/0     | 10.0.0.254/24  | -      |
|     | G0/1     | 198.76.28.1/24 | -      |
| RTB | G0/0     | 198.76.28.2/24 | -      |
|     | G0/1     | 198.76.29.1/24 | -      |

|          |  |                |                |
|----------|--|----------------|----------------|
| Client A |  | 10.0.0.1       | 10.0.0.254     |
| Client B |  | 10.0.0.2       | 10.0.0.254     |
| Server   |  | 198.76.29.4/24 | 198.76.29.1/24 |

## 手順 2: 基本的なコンフィギュレーション

IP アドレスとルートを設定します(RTB では、あえて RTA への static route を設定しません)。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/0
[RTA-GigabitEthernet0/0]ip address 10.0.0.254 24
[RTA-GigabitEthernet0/0]quit
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]ip address 198.76.28.1 24
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
[RTA]ip route-static 0.0.0.0 0 198.76.28.2
```

```
[RTB]interface GigabitEthernet 0/0
[RTB-GigabitEthernet0/0]ip address 198.76.28.2 24
[RTB-GigabitEthernet0/0]quit
[RTB]interface GigabitEthernet 0/1
[RTB-GigabitEthernet0/1]ip address 198.76.29.1 24
[RTB-GigabitEthernet0/1]quit
```

## 手順 3: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー(IP アドレス 198.76.29.4)に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out
```

以前の情報に基づいて、Client\_A と Client\_B はサーバーに ping を実行できません。RTB にはプライベートネットワークへのルートがないためです。RTB は、サーバーから送信された ping パケットのネットワークセグメント 10.0.0.0 宛てのルートを見つけることができません。

## 手順 4: Basic NAT を設定します

RTA で Basic NAT を設定します。

# ACL を使用して、ネットワークセグメント 10.0.0.0/24 にある送信元アドレスでフローを定義します。

```
[RTA]acl basic 2000
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]rule 0 permit source 10.0.0.0 0.0.0.255
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]quit
```

# アドレス変換のためのアドレスとして 198.76.28.11 から 198.76.28.20 を用意した NAT アドレスプール 1 を作成します。

```
[RTA]nat address-group 1
```

```
[RTA-address-group-1]address 198.76.28.11 198.76.28.20
```

```
[RTA-address-group-1]quit
```

# インターフェースビューに入り、ACL 2000 と NAT アドレスプール 1 を結び付けて outbound ポート経由でアドレスを割り当てます。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]nat outbound 2000 address-group 1 no-pat
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

パブリックネットワークアドレスプールのアドレスグループ 1 は、RTA で構成され、アドレス範囲は 198.76.28.11-198.76.28.20 です。パラメータ no-pat は、1 対 1 のアドレス変換を示します。これは、ポート番号ではなく、アドレス指定されたアドレスを変換することを意味します。この場合、RTA は、ACL2000 ルールを変更するアウトバウンドパケットのアドレスを変換します。

## 手順 5: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<H3C>ping 198.76.29.4
```

```
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=0 ttl=253 time=4.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=1 ttl=253 time=9.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=2 ttl=253 time=9.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=3 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=4 ttl=253 time=8.000 ms
```

## 手順 6: NAT エントリーをチェックします

RTA で NAT エントリーをチェックします。

[RTA]display nat session

Slot 0:

Initiator:

Source IP/port: 10.0.0.1/172  
Destination IP/port: 198.76.29.4/2048  
DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Initiator:

Source IP/port: 10.0.0.1/171  
Destination IP/port: 198.76.29.4/2048  
DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Total sessions found: 2

[RTA]display nat no-pat

Slot 0:

Total entries found: 0

[RTA]display nat no-pat

Slot 0:

Local IP: 10.0.0.1  
Global IP: 198.76.28.17  
Reversible: N  
Type : Outbound

Local IP: 10.0.0.2  
Global IP: 198.76.28.16  
Reversible: N  
Type : Outbound

Total entries found: 2

以前の情報に基づいて、この ICMP パケットの送信元アドレス 10.0.0.1 は、送信元ポート番号 249 および宛先ポート番号 2048 のパブリックネットワークアドレス 192.76.28.12 に変換されまし

た。送信元アドレス 10.0.0.2 は、パブリックネットワークアドレス 198.76.28.11、送信元ポート番号 210、宛先ポート番号 2048。1 分後に全体を確認します。最後のネットワークエントリは失われます。4 分後、すべてのエントリが失われます。出力情報は次のとおりです。

```
[RTA]display nat session
```

```
Slot 0:
```

```
Total sessions found: 0
```

NAT エントリにはエージングタイム(エージングタイム)があります。エージング時間が経過すると、NAT は対応するエントリを削除します。Display session aging-time state コマンドを実行して、セッションのデフォルトのエージングタイムを照会します。

```
[RTA]display session aging-time state
```

```
SESSION is not configured.
```

HCL のルーターではデフォルトのエージングタイムが設定されていないようなので、セッションの状態を確認します。

```
[RTA]display session statistics
```

```
Slot 0:
```

```
Current sessions: 4
```

|                    |   |
|--------------------|---|
| TCP sessions:      | 0 |
| UDP sessions:      | 0 |
| ICMP sessions:     | 4 |
| ICMPv6 sessions:   | 0 |
| UDP-Lite sessions: | 0 |
| SCTP sessions:     | 0 |
| DCCP sessions:     | 0 |
| RAWIP sessions:    | 0 |

```
History average sessions per second:
```

```
Past hour: 0
```

```
Past 24 hours: 0
```

```
Past 30 days: 0
```

```
History average session establishment rate:
```

```
Past hour: 0/s
```

```
Past 24 hours: 0/s
```

```
Past 30 days: 0/s
```

```
Current relation-table entries: 0
```

Session establishment rate: 0/s

|           |     |
|-----------|-----|
| TCP:      | 0/s |
| UDP:      | 0/s |
| ICMP:     | 0/s |
| ICMPv6:   | 0/s |
| UDP-Lite: | 0/s |
| SCTP:     | 0/s |
| DCCP:     | 0/s |
| RAWIP:    | 0/s |

|                   |   |           |         |
|-------------------|---|-----------|---------|
| Received TCP      | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received UDP      | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received ICMP     | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received ICMPv6   | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received UDP-Lite | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received SCTP     | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received DCCP     | : | 0 packets | 0 bytes |
| Received RAWIP    | : | 0 packets | 0 bytes |

session aging-time コマンドを使って NAT セッションのエージングタイムを変更してみます。

NAT でバッキング情報は以下の通りです:

```
<RTA>terminal monitor
```

The current terminal is enabled to display logs.

```
<RTA>terminal debugging
```

The current terminal is enabled to display debugging logs.

```
<RTA>debugging nat packet
```

```
<RTA>*Nov 22 12:09:21:244 2021 RTA NAT/7/COMMON:
```

```
PACKET: (GigabitEthernet0/1-out) Protocol: ICMP
```

```
10.0.0.2: 0 - 198.76.29.4: 0(VPN: 0) ----->  
198.76.28.12: 0 - 198.76.29.4: 0(VPN: 0)
```

```
*Nov 22 12:09:21:247 2021 RTA NAT/7/COMMON:
```

```
PACKET: (GigabitEthernet0/1-in) Protocol: ICMP
```

```
198.76.29.4: 0 - 198.76.28.12: 0(VPN: 0) ----->  
198.76.29.4: 0 - 10.0.0.2: 0(VPN: 0)
```

以上のデバッキング情報によると、GigabitEthernet G0/1 の出力で、ICMP 10.0.0.2 の発信元ア

ドレスのパケットは 198.76.28.12 に変換されていることが分かります。

---

ノート:

理論的には、各 IP アドレスには 65,536 個のポートがあります。占有ポートと予約ポートを除いて、使用可能なポートは理論値よりはるかに少なくなります。

---

## 手順 7: コンフィギュレーションを元に戻します

RTA の Basic NAT 設定を削除します。

# NAT アドレスプールを削除します。

```
[RTA]undo nat address-group 1
```

# ポートに関連付けられた NAT を削除します。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]undo nat outbound 2000
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

## タスク 2: NAT の設定をする

プライベートネットワーククライアント client\_A と Client\_B は、パブリックネットワークサーバーにアクセスする必要があります。パブリックネットワークアドレスが制限されているため、RTA で構成されているパブリックネットワークアドレスの範囲は 198.76.28.11-198.76.28.20 です。RTA で NAT を構成して、パブリックネットワークアドレスとポートを Client\_A と Client\_B に動的に割り当てます。

## 手順 1: テスト環境を構築する

テスト環境を構築します。タスク 1 のステップ 1 と 2 を参照してください。

## 手順 2: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
```

```
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
```

```
Request time out
```

以前の情報に基づいて、Client\_A と Client\_B はサーバーに ping を実行できません。

### 手順 3: NAT を設定します

# ACL を使用して、ネットワークセグメント 10.0.0.0/24 にある送信元アドレスでフローを定義します。

```
[RTA]acl basic 2000
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]rule 0 permit source 10.0.0.0 0.0.0.255
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]quit
```

# NAT アドレスプール 1 を 1 つのアドレス 198.76.28.11 で構成します。

```
[RTA]nat address-group 1
```

```
[RTA-address-group-1]address 198.76.28.11 198.76.28.11
```

```
[RTA-address-group-1]quit
```

# インターフェースビューで NAT アドレスを acl 2000 にバインドし、アドレスを提供します。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]nat outbound 2000 address-group 1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

パラメータ no-pat は伝送されず、NAT がパケット内のポートを変換することを示します。

### 手順 4: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
```

```
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=0 ttl=253 time=5.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=1 ttl=253 time=9.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=2 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=3 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=4 ttl=253 time=7.000 ms
```

### 手順 5: NAT エントリーをチェックします

RTA の nat エントリーをチェックします。

```
[RTA]display nat session verbose
```

```
Slot 0:
```

```
Initiator:
```

```
Source      IP/port: 10.0.0.1/191
```

```
Destination IP/port: 198.76.29.4/2048
```

DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Responder:  
Source IP/port: 198.76.29.4/3  
Destination IP/port: 198.76.28.11/0  
DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/1

State: ICMP\_REPLY  
Application: OTHER  
Role: -  
Failover group ID: -

Start time: 2021-11-22 14:55:05 TTL: 22s

|                       |           |         |
|-----------------------|-----------|---------|
| Initiator->Responder: | 0 packets | 0 bytes |
| Responder->Initiator: | 0 packets | 0 bytes |

Initiator:  
Source IP/port: 10.0.0.2/227  
Destination IP/port: 198.76.29.4/2048  
DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Responder:  
Source IP/port: 198.76.29.4/2  
Destination IP/port: 198.76.28.11/0  
DS-Lite tunnel peer: -  
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/  
Protocol: ICMP(1)  
Inbound interface: GigabitEthernet0/1

State: ICMP\_REPLY  
Application: OTHER  
Role: -  
Failover group ID: -

```
Start time: 2021-11-22 14:54:53    TTL: 9s
Initiator->Responder:              0 packets        0 bytes
Responder->Initiator:              0 packets        0 bytes
Total sessions found: 2
```

以前の情報に基づいて、送信元 IP アドレス 10.0.0.1 と 10.0.0.2 は、同じパブリックネットワークアドレス 198.76.28.11 に変換されます。ただし、10.0.0.1 のポートは 12289 で、10.0.0.2 のポートは 12288 です。RTA が 198.76.28.11 宛での応答パケットを受信すると、RTA はパケットを変換用に指定されたポートにより 10.0.0.1 と 10.0.0.2 のどちらに転送するかを区別します。NAPT はこのメソッドを使用して、IP 層とトランスポート層でパケットを変換します。これにより、パブリック IP アドレスの使用が大幅に改善されます。

## 手順 6: コンフィギュレーションを元に戻します

```
RTA の NAPT 設定を削除します。
# NAT アドレスプールを削除します。
[RTA]undo nat address-group 1
# ポートに関連付けられた NAT を削除します。
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]undo nat outbound 2000
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

## タスク 3: Easy IP の設定をする

プライベートネットワーククライアント Client\_A および Client\_B は、パブリックネットワークサーバーにアクセスする必要があります。パブリックネットワークポートの IP アドレスを使用して、パブリックネットワークアドレスとポートを Client\_A と Client\_B に動的に割り当てます。

## 手順 1: テスト環境を構築する

テスト環境を構築します。タスク 1 のステップ 1 と 2 を参照してください。

## 手順 2: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out
Request time out
Request time out
```

Request time out

Request time out

### 手順 3: Easy IP を設定します

RTA で Easy IP を設定します。

# ACL を使用して、ネットワークセグメント 10.0.0.0/24 にある送信元アドレスでフローを定義します。

```
[RTA]acl basic 2000
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]rule 0 permit source 10.0.0.0 0.0.0.255
```

```
[RTA-acl-ipv4-basic-2000]quit
```

# インターフェースビューで NAT アドレスを acl 2000 にバインドし、アドレスを提供します。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]nat outbound 2000
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

### 手順 4: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
```

```
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=0 ttl=253 time=5.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=1 ttl=253 time=9.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=2 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=3 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.29.4: icmp_seq=4 ttl=253 time=7.000 ms
```

### 手順 5: NAT エントリーをチェックします

RTA で NAT エントリーをチェックします。

```
[RTA]display nat session verbose
```

```
Slot 0:
```

```
Initiator:
```

```
Source      IP/port: 10.0.0.1/200
```

```
Destination IP/port: 198.76.29.4/2048
```

```
DS-Lite tunnel peer: -
```

```
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/
```

```
Protocol: ICMP(1)
```

Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Responder:

Source IP/port: 198.76.29.4/5

Destination IP/port: 198.76.28.1/0

DS-Lite tunnel peer: -

VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/

Protocol: ICMP(1)

Inbound interface: GigabitEthernet0/1

State: ICMP\_REPLY

Application: OTHER

Role: -

Failover group ID: -

Start time: 2021-11-22 15:56:36 TTL: 15s

|                       |           |         |
|-----------------------|-----------|---------|
| Initiator->Responder: | 0 packets | 0 bytes |
| Responder->Initiator: | 0 packets | 0 bytes |

Initiator:

Source IP/port: 10.0.0.2/238

Destination IP/port: 198.76.29.4/2048

DS-Lite tunnel peer: -

VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/

Protocol: ICMP(1)

Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Responder:

Source IP/port: 198.76.29.4/4

Destination IP/port: 198.76.28.1/0

DS-Lite tunnel peer: -

VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/

Protocol: ICMP(1)

Inbound interface: GigabitEthernet0/1

State: ICMP\_REPLY

Application: OTHER

Role: -

Failover group ID: -

Start time: 2021-11-22 15:56:30 TTL: 9s

|                       |           |         |
|-----------------------|-----------|---------|
| Initiator->Responder: | 0 packets | 0 bytes |
| Responder->Initiator: | 0 packets | 0 bytes |

Total sessions found: 2

[RTA]display nat session

Slot 0:

Total sessions found: 0

[RTA]display nat session

Slot 0:

Initiator:

Source IP/port: 10.0.0.1/202

Destination IP/port: 198.76.29.4/2048

DS-Lite tunnel peer: -

VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/

Protocol: ICMP(1)

Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Initiator:

Source IP/port: 10.0.0.2/239

Destination IP/port: 198.76.29.4/2048

DS-Lite tunnel peer: -

VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/

Protocol: ICMP(1)

Inbound interface: GigabitEthernet0/0

Total sessions found: 2

以前の情報に基づいて、10.0.0.1 および 10.0.0.2 にアドレス指定された送信元 IP は、RTA のアウトバウンドポートアドレス 198.76.28.1 に変換されました。

NAT 構成後、Client\_A がサーバーに ping を実行できる場合、サーバーは Client\_A に ping を実行できますか？ 出力情報は次のとおりです。

<Server>ping 10.0.0.1

Ping 10.0.0.1 (10.0.0.1): 56 data bytes, press CTRL\_C to break

Request time out

RTA には 10.0.0.0/24 へのルートがありません。そのため、サーバーは Client\_A に ping を実行できません。サーバーの ICMP 応答パケットはサーバーアドレス 198.76.29.4 を送信元アドレスとして使用し、RTA アウトバウンドアドレス 198.76.28.1 を宛先アドレスとして使用するため、Client\_A はサーバーに ping を実行できます。Client\_A の実際のソースアドレスは 10.0.0.1 で

す。つまり、ICMP 接続は Client\_A によって開始され、RTA がアドレスを変換してパケットを転送するようにトリガーする必要があります。NAT は RTA アウトバウンドポート GigabitEthernet0/1 に対して有効であることに注意してください。そのため、サーバーからクライアントに ping を実行するために ICMP パケットを送信しても、RTA をトリガーしてアドレスを変換することはできません。サーバーで Client\_A に ping を実行する方法を知るには、タスク 4 に進みます。

## 手順 6: コンフィギュレーションを元に戻します

```
RTA の Easy IP 設定を削除します。
# NAT アドレスプールを削除します。
[RTA]undo nat address-group 1
# ポートに関連付けられた NAT を削除します。
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]undo nat outbound 2000
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

## タスク 4: NAT Server の設定をする

Client\_A は、ICMP サービスを外部に提供する必要があります。Client\_A を静的パブリックネットワークアドレス 198.76.28.11 および RTA のポートにマップします。

## 手順 1: 接続性をチェックします

Client\_A と Client\_B でそれぞれサーバー (IP アドレス 198.76.29.4) に ping を実行します。出力情報は次のとおりです。

```
<Client_A>ping 198.76.29.4
Ping 198.76.29.4 (198.76.29.4): 56 data bytes, press CTRL_C to break
Request time out
```

## 手順 2: NAT Server を設定します

```
RTA に NAT Server を設定します。
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
# アウトバウンドポートのプライベートネットワークサーバーアドレスとパブリックネットワークアドレスに 1 対 1 の NAT マッピングを実装します。
[RTA-GigabitEthernet0/1]nat server protocol icmp global 198.76.28.11 inside 10.0.0.1
```

```
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

### 手順 3: 接続性をチェックします

サーバーから Client\_A ネットワークアドレス 198.76.28.11 に ping を実行します。

サーバーは Client\_A に ping を実行できます。

```
<Server>ping 198.76.28.11
```

```
Ping 198.76.28.11 (198.76.28.11): 56 data bytes, press CTRL_C to break
```

```
56 bytes from 198.76.28.11: icmp_seq=0 ttl=253 time=5.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.28.11: icmp_seq=1 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.28.11: icmp_seq=2 ttl=253 time=8.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.28.11: icmp_seq=3 ttl=253 time=5.000 ms
```

```
56 bytes from 198.76.28.11: icmp_seq=4 ttl=253 time=7.000 ms
```

### 手順 4: NAT エントリーをチェックします

RTA で NAT Server エントリーをチェックします。

```
[RTA]dis nat session verbose
```

```
Slot 0:
```

```
Initiator:
```

```
Source      IP/port: 198.76.29.4/191
```

```
Destination IP/port: 198.76.28.11/2048
```

```
DS-Lite tunnel peer: -
```

```
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/-
```

```
Protocol: ICMP(1)
```

```
Inbound interface: GigabitEthernet0/1
```

```
Responder:
```

```
Source      IP/port: 10.0.0.1/191
```

```
Destination IP/port: 198.76.29.4/0
```

```
DS-Lite tunnel peer: -
```

```
VPN instance/VLAN ID/Inline ID: -/-/-
```

```
Protocol: ICMP(1)
```

```
Inbound interface: GigabitEthernet0/0
```

```
State: ICMP_REPLY
```

```
Application: OTHER
```

```
Role: -
```

```
Failover group ID: -
```

```
Start time: 2021-11-22 16:45:42    TTL: 22s
```

```
Initiator->Responder:          0 packets          0 bytes
Responder->Initiator:          0 packets          0 bytes
Total sessions found: 1
```

## 手順 5: コンフィギュレーションを元に戻します

RTA で NAT Server 設定を削除します。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]undo nat server protocol icmp global 198.76.28.11
# NAT アドレスプールを削除します。
[RTA]undo nat address-group 1
# ポートに関連付けられた NAT を削除します。
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]undo nat outbound 2000
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

NAT サーバーは、プライベートネットワークサーバーにアクセスするためのパブリックネットワーククライアントの要件を満たす必要があります。NAT サーバーは、パブリックネットワーククライアントがアクセスするプライベートネットワークアドレス/ポートをマップします。実際のアプリケーションでは、プライベートネットワーク内の Web サーバーまたは FTP サーバーがパブリックネットワークの顧客にサービスを提供する必要がある場合、NAT サーバーを使用してパブリックネットワークアドレスをプライベートネットワークサーバーにマップできます。Client\_A がサーバーに ping を実行した場合、ping は正常に実行できますか？ Client\_B がサーバーに ping を実行した場合も、ping は正常に実行できますか？

RTA の NAT サーバー構成コマンドに基づいて、Client\_A が FTP サーバーの場合、FTP サービスを外部に提供できますか？ 答えはイエスです。NAT サーバー構成を変更します。NAT サーバーの構成は次のとおりです。

```
[RTA]interface GigabitEthernet 0/1
[RTA-GigabitEthernet0/1]nat server protocol tcp global 198.76.28.11 ftp inside 10.0.0.1 ftp
[RTA-GigabitEthernet0/1]quit
```

## 質問:

1. このテストでは、パブリックネットワークアドレスプールにパブリックネットワークポートアドレスが含まれています。別のアドレスセグメントが追加された場合、RTB をどのように構成する必要がありますか？

答え:

RTB のパブリックネットワークアドレスプール宛ての静的ルートを追加します。

2. nat server コマンドの global-address はインターネットアドレスである必要がありますか？

答え:

いいえ、実際には、グローバルアドレスは内部アドレスを基準にしています。nat server コマンドを実行して構成されたポートは、グローバルネットワークに接続されます。